## Het eindproject

Je hebt nu geleerd wat klassen en objecten zijn, hoe overerven werkt, hoe je toegangscontrole moet regelen en tot slot hoe je met statische eigenschappen en methoden om moet gaan. Je gaat deze kennis nu gebruiken in een eindproject. Je gaat een kleine website maken voor een fietsen verkoper. Die verkoopt tweedehands fietsen. In [deze](https://www.lynda.com/PHP-tutorials/Project-introduction/633867/679967-4.html?autoplay=true) video lees je wat er allemaal in de website moet komen.



**Opdracht 1**

Nu is het in eerste instantie de bedoeling dat je een klasse gaat ontwerpen voor de website Chain Gang. In [deze video](https://www.lynda.com/PHP-tutorials/Challenge-bicycle-class/633867/679968-4.html?autoplay=true) staat wat je allemaal moet gaan doen. Probeer het echt te doen met de kennis die je hebt en het geeft niet als je soms eerst weer wat onderzoek moet doen! Zo gaat het in de praktijk ook, dus hier kun je goed van leren!

Er staat ook een stuk over [constructors](https://www.lynda.com/PHP-tutorials/Constructor-method/633867/679959-4.html?autoplay=true) en [autoloading](https://www.lynda.com/PHP-tutorials/Autoload-undefined-classes/633867/679965-4.html?autoplay=true). Deze onderwerpen hebben we nog niet behandeld en het is juist de bedoeling dat je dit zelf uit gaat zoeken.

**Opdracht 2 (optioneel)**

Bekijk ook de rest van de video’s van het hoofdstuk “A PHP OOP Project” en maak aan de hand van de video’s de website af. Je leert hoe je gegevens uit een csv file haalt en in een tabel op de website zet. Interessant om als kennis mee te nemen op je stage!